
Chip
LES AVENTURES DU KA
LE MALEFICE DES ATLANTES
4

LE MALEFICE DES ATLANTES

Joystick indispensable

Depuis les temps les plus reculés deux mondes légendaires s'affrontent au plus profond des océans: le royaume de Neptune et le continent Atlante. La rumeur actuelle voudrait voir les Atlantes prendre l'avantage et le fragile équilibre instauré par le Dieu de la mer risquerait alors de se rompre... et tempête, ouragan, raz de marée et destruction s'en suivraient! Seule une série d'épreuves sauverait Neptune de son "immobilité" mais aucun champion Neptunien n'a alors jusqu'ici réussi l'impossible. Amphytrite compagne du roi pense alors à faire appelle à Karl ADRIX. Le "KA", dont la renommée a atteint le fond des mers. Réussira-t-il où les hommes-poissons ont échoué...?

HAUT
[↑]
GAUCHE [←] [→] DROITE
[↓]
BAS

Joystick

ACTION → tuer un monstre ou prendre un objet
[→] + ACTION → grand saut à droite
[←] + ACTION → grand saut à gauche
[↑] + [→] → petit saut à droite
[↑] + [←] → petit saut à gauche

Chargement et exécution du programme

- sur cassette: RUN"
- sur disquette: RUN "JEU"









Si vous vous sentez l'âme d'un créateur ou d'un programmeur averti, n'hésitez pas à nous contacter et à rejoindre notre fière équipe.

Tél: 43.57.26.03


LE MALEFICE DES ATLANTES
KA
4

LE MALEFICE DES ATLANTES

Joystick indispensable

Depuis les temps les plus reculés deux mondes légendaires s'affrontent au plus profond des océans: le royaume de Neptune et le continent Atlante. La rumeur actuelle voudrait voir les Atlantes prendre l'avantage et le fragile équilibre instauré par le Dieu de la mer risquerait alors de se rompre... et tempête, ouragan, raz de marée et destruction s'en suivraient! Seule une série d'épreuves sauverait Neptune de son "immobilité" mais aucun champion Neptunien n'a alors jusqu'ici réussi l'impossible. Amphytrite compagne du roi pense alors à faire appelle à Karl ADRIX. Le "KA", dont la renommée a atteint le fond des mers. Réussira-t-il où les hommes-poissons ont échoué... ?

Joystick

HAUT
⊡
GAUCHE ⊟ ⊟ DROITE
⊡
BAS

ACTION → tuer un monstre ou prendre un objet
⊟ + ACTION → grand saut à droite
⊟ + ACTION → grand saut à gauche
⊡ + ⊟ → petit saut à droite
⊡ + ⊟ → petit saut à gauche

Chargement et exécution du programme

- sur cassette: RUN"
- sur disquette: RUN "JEU"









Si vous vous sentez l'âme d'un créateur ou d'un programmeur averti, n'hésitez pas à nous contacter et à rejoindre notre fière équipe.

Tél: 43.57.26.03

4

Chip

KA

LES AVENTURES DU **KA**

LE MALEFICE DES ATLANTES

LE MALEFICE DES ATLANTES

4